

Curso:	Semestre Letivo / Turno:
Disciplina: Gestão de Projetos	Professor:
Carga Horária:	Período:

Dados de acordo com o Projeto do Curso:

Ementa da disciplina:	<p>Ir� capacitar o aluno a entender a import�ncia de um projeto � necessidade da empresa e conhecer as principais ferramentas e habilidades do gerente de projeto.</p> <p>Aprender sobre o ciclo de vida de projeto, compreender sobre a necessidade de planejar e gerenciar os projetos, visando o nivelamento conceitual e t�cnico das melhores pr�ticas segundo o PMI - Project Management Institute</p>
Objetivos Gerais:	<p>Ter contato com as boas praticas do gerenciamento de projetos do PMBOK e ir� evidenciar a import�ncia de gerenciar projetos no mundo atual. Confirmar a import�ncia do Gerente de Projeto e suas habilidades gerenciais, bem com agir com �tica nos projetos; Compreender a import�ncia do Ciclo de Vida do Projeto; Aprender a criar, planejar e gerir o processo Escopo, o Tempo e o Risco em projetos. Criar um plano do projeto para o gerenciamento da Integra�o das �reas de Custo, de Qualidade, de Recursos Humanos, de Aquisi�es e de Comunica�o do projeto.</p>
Conte�do:	<ol style="list-style-type: none"> 1 - Introdu�o ao Gerenciamento de Projetos 2 - Gerenciamentos da Comunica�o 3 - Gerenciamentos da Qualidade 4 - Gerenciamentos de Aquisi�es 5 - Gerenciamentos do Escopo e Finan�as de Projetos 6 - Execu�es, Controle e Encerramento de Projetos. 7 - Gerenciamentos de Prazo e Custo 8 - Gerenciamentos de Recursos Humanos 9 - Gerenciamentos de Risco
Bibliografia B�sica:	<p>V HELDMAN, kim. GER�NCIA DE PROJETOS: PMP 7. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2006.</p> <p>VALERIANO, d.l. Ger�ncia de Projetos: pesquisa , desenvolvimento e engenharia: S�o Paulo, Makron, 2010</p> <p>Guia do Conhecimento Em Gerenciamento de Projetos,. UM GUIA DO CONHECIMENTO EM GERENCIAMENTO DE PROJETOS (GUIA PMBOK). 2008</p>
Bibliografia Complementar:	<p>MAXIMIANO, Antonio Cesar Amaru. ADMINISTRA�O DE PROJETOS: COMO TRANSFORMAR ID�IAS EM RESULTADOS. 4. ed. S�o Paulo: Atlas, 2010.</p> <p>SOMMERVILLE, Ian. ENGENHARIA DE SOFTWARE. 6. ed. S�o Paulo: Addison Wesley, 2003.</p> <p>DINSMORE, Paul Campbell. Ger�ncia de Programas e Projetos. S�o Paulo: Pini, 1992.</p>
Cr�terios de Avalia�o:	<p>1� Bimestre – Avalia�o Escrita Individual (60%) + Trabalho de Pesquisa em grupo (40%)</p> <p>2� Bimestre – Avalia�o Escrita Individual (60%) + Trabalho de Pesquisa e semin�rio (20%) + Avalia�o Institucional (20%)</p> <p>M�dia Final = (Nota 1+Nota 2)/2</p>

Data:	Assinatura do Professor:	Assinatura do Coordenador:
--------------	---------------------------------	-----------------------------------

Programação Aula a Aula

Aulas	Objetivos / Conteúdo
Semana 01	Apresentação do professor, da disciplina e do plano de ensino. Questionário para os alunos.
Semana 02	Aula inaugural do semestre com a coordenação do curso. Palestra no auditório.
Semana 03	Introdução a Gerenciamento de Projetos
Semana 04	Conceitos fundamentais de Gerenciamento de Projetos
Semana 05	Conceitos fundamentais de Gerenciamento de Projetos
Semana 06	Estruturas organizacionais e maturidade em projetos.
Semana 07	Prova do 1o bimestre - P1.
Semana 08	Escritórios de Projetos, função e responsabilidade, vantagens e Desvantagens.
Semana 09	As 09 áreas de conhecimento em Projetos
Semana 10	Os 05 grupos de processos.
Semana 11	O que é o PMI
Semana 12	Desenvolver o termo de abertura de projetos, escopo, Definir escopo, Criar o EAP
Semana 13	Gerenciamento de Tempos, definir as atividades, sequencias as atividades, estimar recursos, estimar duração da atividade, sequenciar as atividades, estimar duração da atividade, Desenvolver cronograma,
Semana 14	Gerenciamentos de Custos; estimar custos; Determinar orçamento;
Semana 15	Gerenciamentos de Risco; planejar o gerenciamento de riscos; identificar riscos; Analise Qualitativa.
Semana 16	Analise Quantitativa, respostas a riscos;
Semana 17	Controlar o cronograma; controlar custos;
Semana 18	Exercícios
Semana 19	Prova do 2o bimestre – P2
Semana 20	Exames Finais