

Disciplina: PROGRAMAÇÃO PARA WEB	Professor:
Carga Horária:	Período:

Dados de acordo com o Projeto do Curso:

Ementa da disciplina:	TECNOLOGIAS PARA IMPLEMENTAÇÃO DE SISTEMAS PARA WEB, Lado do Cliente. Linguagens de Marcação e programação.
Objetivos Gerais:	HTML, XHTML e XML. Folhas de Estilo. Linguagens de Programação, Java Script, VBScript, Applets. Formulários, Lado do Servidor, Servidores de Aplicação. Banco de Dados. Web Services. SOLUÇÕES PARA PROGRAMAÇÃO DE SISTEMAS WEB,
Conteúdo:	<ol style="list-style-type: none"> 1. HTML 2. JAVA/JSP, 3. ASP, 4. CGI, 5. AJAX, 6. PHP.
Bibliografia Básica:	<p>ABORDAGEM. Tradução Arlete Smille Marques. Nova York: Addison - Wesley, 2003.</p> <p>ALMEIDA, Marcus Garcia de; ROSA, Pricila Cristina . INTERNET, INTRANET E REDES CORPORATIVAS. Rio de Janeiro: Brasport Livros e Multimídia Ltda, 2000. 218p. (Educação Profissional: Competência</p> <p>COMER, Douglas E.. REDES DE COMPUTADORES E INTERNET: ABRANGE TRANSMISSÃO DE DADOS, LIGAÇÃO INTER-REDES E WEB.... 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2001.</p>
Bibliografia Complementar:	<p>LAUDON, Kenneth C.; LAUDON, Jane Price . SISTEMAS DE INFORMAÇÃO: COM INTERNET. Tradução Dalton Conde de Alencar. 4. ed. Rio de Janeiro: Ltc, 1999.</p> <p>NIEDERST, Jennifer. APRENDA WEB DESIGN. Tradução Rejane Freitas. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2002</p> <p>MENASCÉ, Daniel A.; ALMEIDA, Virgilio A. F.. PLANEJAMENTO DE CAPACIDADE PARA SERVIÇOS NA WEB: MÉTRICAS, MODELOS E MÉTODOS. Tradução Daniel Vieira. Rio de Janeiro: Campus, 2002.</p>
Critérios de Avaliação:	<p>1º Bimestre – Avaliação Escrita Individual (60%) + Trabalho de Pesquisa em grupo (40%)</p> <p>2º Bimestre – Avaliação Escrita Individual (60%) + Trabalho de Pesquisa e seminário (20%) + Avaliação Institucional (20%)</p> <p>Média Final = (Nota 1+Nota 2)/2</p>

Data:	Assinatura do Professor:	Assinatura do Coordenador:
--------------	---------------------------------	-----------------------------------

Programação Aula a Aula

Aulas	Objetivos / Conteúdo
Semana 01	Aula inicial
Semana 02	Introdução a linguagem de marcação XHTML, origem e conceito e utilização.
Semana 03	Revisão de Elementos básicos de estrutura de um documento XHTML.
Semana 04	Elementos de manipulação de tabelas, construindo um layout de página.
Semana 05	Elementos de imagens, links, formulário.
Semana 06	Exercício de fixação dos elementos (construindo uma página com xhtml com 3 links: home, portfólio, contato)
Semana 07	Criação de layouts utilizando CSS, conceitos das unidades de medição: %, pixel, em.
Semana 08	Elementos de efeitos em imagens, tabelas e formulários.
Semana 09	Pseudo-elementos, criando menus animados e efeitos interessantes em parágrafos.
Semana 10	Avaliação P1
Semana 11	Introdução a HTML5, comparação entre a HTML4 e HTML5.
Semana 12	Java Script I
Semana 13	Java Script II
Semana 14	Java Script III
Semana 15	PHP I
Semana 16	PHP II
Semana 17	PHP III
Semana 18	Avaliação P2
Semana 19	Prova Substitutiva
Semana 20	Exame