

<b>Disciplina:</b> Programação Orientada a Objetos	<b>Professor:</b>
<b>Carga Horária:</b>	<b>Período:</b>

Dados de acordo com o Projeto do Curso:

<b>Ementa da disciplina:</b>	Introdução à orientação a objetos. Conceitos básicos e terminologia de Programação orientada a objetos. Linguagens típicas orientadas a objetos. Desenvolvimento de aplicações em uma linguagem orientada a objetos. Desenvolvimento de Aplicações em Redes de Computadores usando Linguagem de Programação Orientada a Objetos. Introdução a Programação Distribuída.
<b>Objetivos Gerais:</b>	Fornecer condições suficientes para a implementação de aplicações que utilizem uma arquitetura distribuída com atuação em redes locais e na Internet, utilizando uma linguagem de programação orientada a objetos.
<b>Conteúdo:</b>	Fundamentos da Programação Orientada a Objetos Orientação a Objetos Elementos da Linguagem Java Relacionamento entre objetos Herança e Polimorfismo Classes Abstratas e Interfaces Exceções Threads Programação em Redes de Computadores Programação Distribuída em Redes de Computadores
<b>Bibliografia Básica:</b>	ABORDAGEM. Tradução Arlete Smille Marques. Nova York: Addison - Wesley, 2003. ALMEIDA, Marcus Garcia de; ROSA, Pricila Cristina . INTERNET, INTRANET E REDES CORPORATIVAS. Rio de Janeiro: Brasport Livros e Multimídia Ltda, 2000. 218p. (Educação Profissional: Competência COMER, Douglas E.. REDES DE COMPUTADORES E INTERNET: ABRANGE TRANSMISSÃO DE DADOS, LIGAÇÃO INTER-REDES E WEB.... 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2001.
<b>Bibliografia Complementar:</b>	LAUDON, Kenneth C.; LAUDON, Jane Price . SISTEMAS DE INFORMAÇÃO: COM INTERNET. Tradução Dalton Conde de Alencar. 4. ed. Rio de Janeiro: Ltc, 1999. NIEDERST, Jennifer. APRENDA WEB DESIGN. Tradução Rejane Freitas. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2002 MENASCÉ, Daniel A.; ALMEIDA, Virgilio A. F.. PLANEJAMENTO DE CAPACIDADE PARA SERVIÇOS NA WEB: MÉTRICAS, MODELOS E MÉTODOS. Tradução Daniel Vieira. Rio de Janeiro: Campus, 2002.
<b>CrITÉrios de Avaliação:</b>	<b>1º Bimestre</b> – Avaliação Escrita Individual (60%) + Trabalho de Pesquisa em grupo (40%) <b>2º Bimestre</b> – Avaliação Escrita Individual (60%) + Trabalho de Pesquisa e seminário (20%) + Avaliação Institucional (20%) <b>Média Final</b> = (Nota 1+Nota 2)/2

<b>Data:</b>	<b>Assinatura do Professor:</b>	<b>Assinatura do Coordenador:</b>
--------------	---------------------------------	-----------------------------------

## Programação Aula a Aula

<b>Aulas</b>	<b>Objetivos / Conteúdo</b>
Semana 01	Aula inicial
Semana 02	Histórico da linguagem Java
Semana 03	Características da linguagem Java
Semana 04	Estrutura de um programa Java
Semana 05	Caracteres, comentários, identificadores e palavras reservadas
Semana 06	Operadores
Semana 07	Estruturas de controle (comandos)
Semana 08	Arrays
Semana 09	Tipos de relacionamentos, Lista de objetos
Semana 10	Avaliação P1
Semana 11	Herança
Semana 12	Especialização e Generalização
Semana 13	Classes abstratas e Métodos Abstratos
Semana 14	Classes e métodos finais
Semana 15	Exceções
Semana 16	Threads
Semana 17	Comunicações TCP/IP via Sockets
Semana 18	Avaliação P2
Semana 19	Prova Substitutiva
Semana 20	Exame